

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины (модуля)

Высокоуровневые методы информатики и программирования

1. Цели освоения дисциплины

Цель (цели) освоения дисциплины: Цель освоения дисциплины: сформировать у обучающихся способность разрабатывать прикладное программное обеспечение, программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач.

2. Место дисциплины в структуре ОП бакалавриата

Дисциплина (модуль) «Высокоуровневые методы информатики и программирования» относится к Блоку 1 и реализуется в рамках вариативной части Б1.

Дисциплина (модуль) изучается на 4 курсе.

Дисциплина необходимо для успешного освоения дисциплин профессионального цикла и практик, формирующих компетенции.

МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОП

Индекс	Б1.В.ДВ.06.01
--------	---------------

Требования к предварительной подготовке обучающегося:

Для успешного освоения дисциплины студент должен иметь базовую подготовку по информатике.

Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:

Дисциплина необходимо для успешного освоения дисциплин профессионального цикла и практик, формирующих компетенции ПК-2.

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Процесс изучения дисциплины «Высокоуровневые методы информатики и программирования» направлен на формирование следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ПООП/ ООП	Индикаторы достижения компетенций
ПК-2	Способность разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение	ПК-2.1. Знает основные среды для разработки программного обеспечения ПК-2.2. Умеет внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение ПК-2.3. Владеет современными языками программирования и методиками разработки и внедрения прикладного программного обеспечения

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость (объем) дисциплины (модуля) составляет **4 ЗЕТ, 144 академических часов.**

5. Разработчик: канд. экон.-наук, доц. Асхакова Ф.Х.